**Universidad Mariano Gálvez de Guatemala**

**Facultad de Ingeniería en Sistemas Matemáticas y Ciencias Física**

**Programación III**

**Ing. Carlos Arias**

***Capítulos 6 y 7***

**Erick Estuardo Torres Yela**

**0901-15-5195**

**25/03/2021**

Contenido

[Capítulo 6 - Flujo de control mediante declaraciones If 3](#_Toc67594666)

[Operadores de comparación 3](#_Toc67594667)

[Operadores Lógicos 3](#_Toc67594668)

[La declaración IF 3](#_Toc67594669)

[Trabajo con la declaración IF 3](#_Toc67594670)

[Else en la declaración IF 4](#_Toc67594671)

[El uso de ELIF 4](#_Toc67594672)

[Declaraciones anidadas del IF 4](#_Toc67594673)

[Expresiones IF 5](#_Toc67594674)

[Nota de Verdadero y Falso (True & False) 5](#_Toc67594675)

[Capítulo 7 – Iteración/Bucle 6](#_Toc67594676)

[Bucle While 6](#_Toc67594677)

[Bucle For 6](#_Toc67594678)

[Declaración del Bucle Break 7](#_Toc67594679)

[Declaración del Bucle Continue 7](#_Toc67594680)

[Bucle For con Else 8](#_Toc67594681)

[Juego de Tirar Dados 8](#_Toc67594682)

[GITHUB 9](#_Toc67594683)

# Capítulo 6 - Flujo de control mediante declaraciones If

## Operadores de comparación

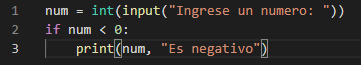
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operadores | Descripción | Ejemplo |
| == | Comprueba si dos valores son iguales | 3==3 |
| != | Comprueba si dos valores NO son iguales entre si | 2!=3 |
| < | Comprueba si el valor de la izquierda es menor que el de la derecha | 2<3 |
| > | Comprueba si el valor de la izquierda es mayor que el de la derecha | 3>2 |
| <= | Comprueba si el valor de la izquierda es menor o igual que el de la derecha | 3<=4 |
| >= | Comprueba si el valor de la izquierda es mayor o igual que el de derecha | 5>=4 |

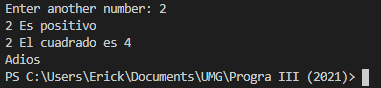
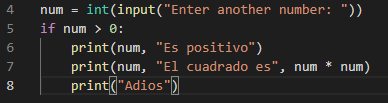
## Operadores Lógicos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operadores | Descripción | Ejemplo |
| And | Devuelve TRUE si ambos lados son verdaderas | (3<4) and (5>4) |
| Or | Devuelve DOS si ambos lados son iguales | (3<4) or (3>5) |
| Not | Devuelve TRUE si el valor es Falso | Not 3<2 |

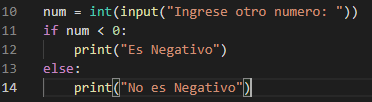
## La declaración IF

### Trabajo con la declaración IF

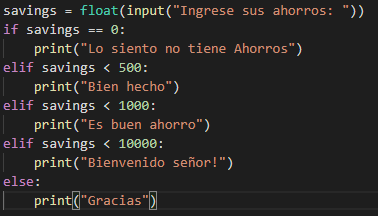




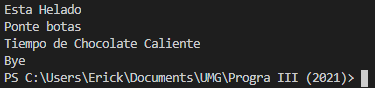
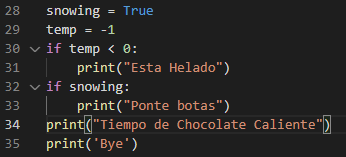
### Else en la declaración IF



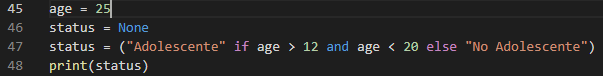
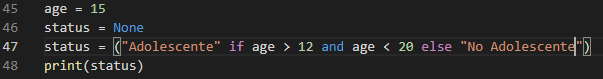
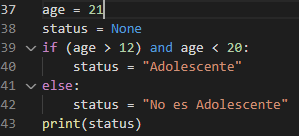
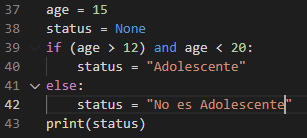
### El uso de ELIF



## Declaraciones anidadas del IF



## Expresiones IF

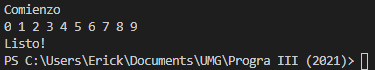
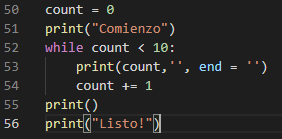


## Nota de Verdadero y Falso (True & False)

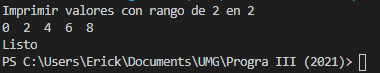
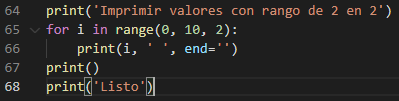
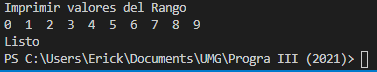
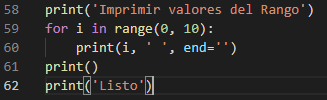
* 0 (cadenas vacías) Ninguno equivale a Falso
* Cadenas distintas de cero, no vacías, cualquier objeto equivale a Verdadero.

# Capítulo 7 – Iteración/Bucle

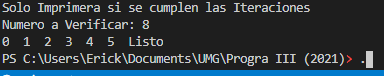
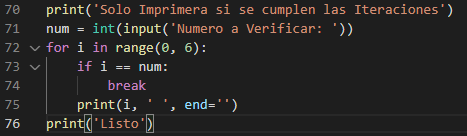
## Bucle While



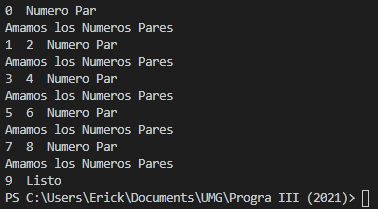
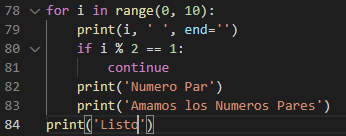
## Bucle For



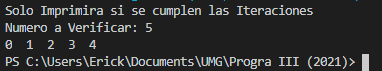
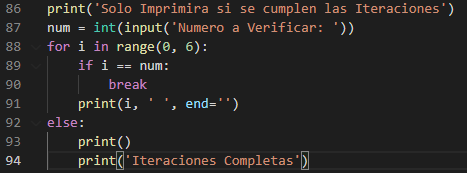
## Declaración del Bucle Break



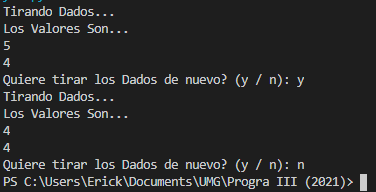
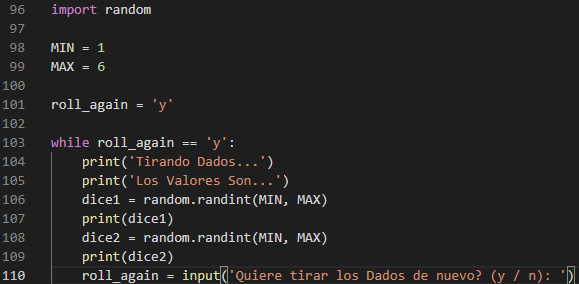
## Declaración del Bucle Continue



## Bucle For con Else



## Juego de Tirar Dados



# GITHUB

https://github.com/ETorres95/Lab-2